









## 初級組 - 參賽表格

截止提交日期:2026年1月5日(星期一)

參賽者可透過網上或電郵遞交參賽表格及作品。

如在提交時遇上任何問題·請電郵至 dflp4youth@hkej.com·或致電 2856 6399 查詢。

1. 電郵提交 2. 網上提交

填妥以下資料及完成題目·連同表格及參賽作品 電郵至 dflp4youth@hkej.com。 填妥網上表格,上載參賽作品,並按「提交」。

(一)參賽學生資料			
學校名稱			
參賽形式	口 個人		
	口 小組 (2至5人)		
參賽學生 1 (隊長)			
姓名(中文)		年級 (中一至中三)	
姓名(英文)			
電郵地址			
參賽學生 2(如有)			
姓名(中文)		年級 (中一至中三)	
姓名(英文)			
參賽學生 3(如有)			
姓名(中文)		年級 (中一至中三)	
姓名(英文)			
參賽學生 4(如有)			
姓名(中文)		年級 (中一至中三)	
姓名(英文)			
參賽學生 5(如有)	\		
姓名(中文)		年級 (中一至中三)	
姓名(英文)			











(二) 負責老師資料**		
老師姓名(中文)		
老師姓名(英文)		
任教科目	聯絡電話	
電郵地址		

(三)參賽作品資料	料——節目計劃
目標聽眾	香港中學生
參賽主題	口 了解債務 善用借貸
	口 數碼時代下的投資
節目名稱	
節目形式	□ 短劇
	口 演講
	口 訪談
	口 其他:
節目語言	□ 粤語
	□ 英語
	□ 普通話

<sup>\*\*</sup>大會將以電郵或 WhatsApp 方式聯絡負責老師,核實學生資料及確認參賽資格。



內容大綱

參賽學生 4(如有)

參賽學生 5(如有)









(最少300字)	
(四)參賽者分工	
包括:角色或職位	立分配(例如:編寫劇本、控制音樂或音效等)
(例如:陳小文:	:飾演陳老師、編寫劇本)
參賽學生1	
參賽學生 2(如有)	
參賽學生 3(如有)	











(五) 初賽必答題
請指出一個青少年最應該了解的借貸重點,並且解釋原因。
(100字以內,包括標點符號)
你計劃在「理財教育周」如何向同學推廣數碼理財教育的重要性?
你計劃在「理財教育周」如何向同學推廣數碼理財教育的重要性? (100字以內,包括標點符號)











## 聲明

## 本人謹此同意並聲明:

- 本參賽表提交的資料均為完整、真實及正確。
- 本人提交申請及/或參加是次比賽·即代表本人同意接受及受主辦及協辦機構之的條款及細則約束。
- 本人已閱讀、充分明白及同意本比賽之個人資料收集聲明。
- 參賽提交的內容為本人原創,並從未公開發表、出版或參加任何比賽。
- 本人明白及同意所有抄襲、翻譯、以人工智能生成、曾獲獎或發布之作品(包括合著)均不會 獲主辦機構接納。如有發現,主辦機構有權取消參賽者的參賽資格。如得獎者觸犯以上條款, 必須向主辦機構交還所有獎品、獎狀及獎盃。
- 参賽提交的作品沒有任何商業產品或公司的資料及廣告成分,或侵犯任何第三者的任何權利 (包括知識產權、保密權或私隱權),亦不能含有淫褻、暴力、色情、誹謗、不良意識、侮辱 成分或任何具爭議性及不適當的內容。參賽提交的作品沒有包含淫褻、暴力、色情、誹謗、不 良意識、侮辱成分或任何具爭議性及不適當的內容。
- 本人同意參賽提交的作品之版權屬主辦機構所有,並同意及接受主辦機構以任何形式刊載、公開展示其作品及將有關作品製作成任何物品,例如公開展覽會、主辦及協辦機構的網站、社交媒體或出版物中公開展示或刊載。
- 本人同意參與是次比賽的相關活動,並明白及同意於活動上拍攝的照片及短片可作為主辦及協 辦機構日後推廣之用。
- 本人確認及同意主辦及協辦機構就有關本報名作出的決定是最終及具決定性的。

本比賽所收集的個人資料,只供處理有關本比賽的事宜及聯絡得獎者等相關用途。參賽者提供的個人資料將會在比賽結束後三個月內銷毀,按比賽及條件公佈的姓名除外。有關比賽的詳細條款及收集個人資料聲明,請參閱網站 www.dflp4youth.com。